



# Dommerinstruks 9'er-fotball

---

SAMHOLD STOLTHET GLEDE





## Dommerinstruks – Introduksjon 9'er

Dette er en huskeliste som skal belyse de viktigste forskjellene fra 7'er til 9'er samt bidra til gode dommerrutiner ved Flint. Den tar for seg hovedpunktene før, under og etter kamp.

Oversikt over fotballregler:

<https://www.fotball.no/lov-og-reglement/spilleregler/spilleregler-og-retningslinjer-barnefotball-6-12ar/>

Forberedelser:

- Møte opp 15 min før kampstart
- Husk egen fløyte
- Hent dommervest i kiosken.

Før kampen – Fairplay møte med trenerene

Snakk med trenere før kampstart og avklar:

- Hvem tar tiden – hvor lang er kampen? (*trenerne kan ta tiden*)
- Hvem teller mål (*trenerne kan gjøre dette*)
- Linjevakt – Be to personer fra publikum om å være linjevakt på hver sin side.
  - Ballen er ute når hele ballen er utenfor oppmerking.
- Se at lagene har leggbeskyttere, og at draktene ikke er for like.
  - Overtrekksvester brukes om draktene er for like

Kampstart:

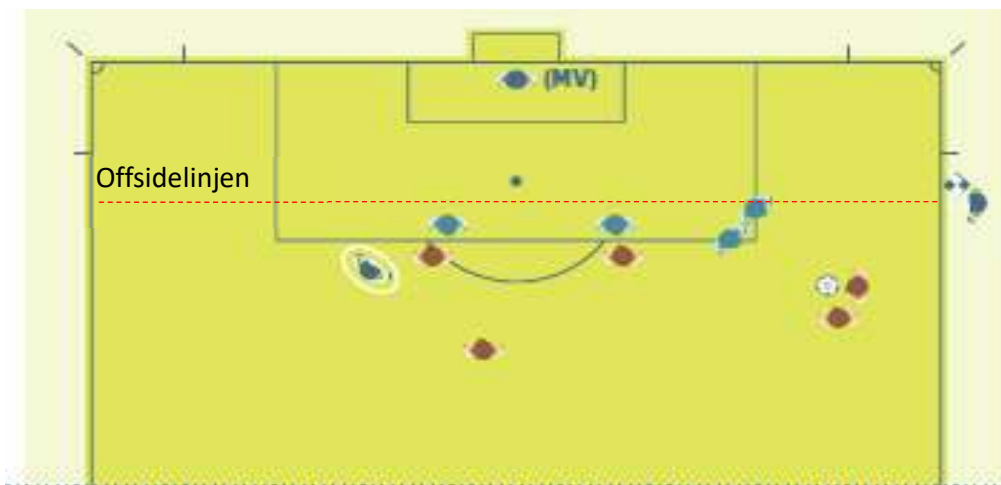
- Stein/saks/papir eller myntkast for å bestemme hvem som starter med ballen.
- Lagene står på hver sine banehalvdeler (motstanderne skal være **9,15** meter fra ballen til den er i spill)
- **Det er tillatt å score direkte fra avspark**
- Sjekk at begge målvaktene er klare
- Start kampen med fløyten.

Tips til dommeren:

- Beveg deg på banen så du ser ballen og situasjonene som oppstår
- Går du på motsatt side av trenerne unngår du trenerens beskjeder til spillerne.
- Gi beskjed til treneren om publikum, treneren eller spillere oppfører seg dårlig.

## Offside (regel11)

- Offsideposisjon når:
  - del av hodet, kroppen eller ben har krysset hele midtlinjen og er på motstanderlaget banehalvdel
  - er nærmere mållinja enn ballen og nest siste motspiller.
  - vurderes ut fra plassering når ballen blir spilt
- Ikke offside
  - På linje eller bak nest siste / de to siste motspillere
  - Om en spiller stod på egen banehalvdel når ballen ble spilt
  - Om ballen kommer fra innkast, målspark eller corner



Blå = Forsvarsspiller

Rød = Angrepsspillere

## Når og hva vurderes om offside skal straffes

MERK! Det er ikke i straffbart å befinne seg i offsideposisjon, det skal først dømmes indirekte frispark i det øyeblikket ballen er spilt eller berørt av en medspiller, om offsideplasserte spiller:

- Deltar aktivt i spillet
- Forstyrrer en motspiller
- Oppnår en fordel ved å spille ballen eller forstyrrer en motspiller, ved å være eller har vært i en offsideposisjon

## Hjørnespark (Corner) (regel 17)

Går ballen ut på kortsiden (bak mål) og siste på ballen var forsvarsspiller eller målvakt er det Corner.

- Ved hjørnespark(corner) er det ikke lov å sentre til seg selv (2.touch).
- Motspillere må stå minst **9,15** meter fra avspark

Ved feil gis det 1 sjanse før det tildeles direkte frispark fra midtlinjen til det andre laget.

## Målspark (målvakts ball) Ingen pressfrie sone i 9'er.

- Ballen må ligge i ro på bakken innenfor straffesparkfeltet og sparkes
- Ballen er i spill når den er klart i bevegelse
- Det kan scores mål direkte fra målspark
- Spillere på motstanderlaget skal være minst **9,15** meter fra ballen i radius til den er i spill

## Innkast (regel15)

Går ballen ut på langsiden er det innkast til det laget som ikke var sist borti ballen. Den som tar innkastet, må ha begge beina i bakken og begge hendene på ballen før ballen forlater hendene. Ved feilkast skal dommeren blåse og gi innkasteren 1 sjanse til før innkast går over til motstander.

	<b>6 – 7 år</b>	<b>8 – 9 år</b>	<b>10 – 11 år</b>	<b>12 år</b>
Spillform (oblig.)	<b>3 mot 3</b>	<b>5 mot 5</b>	<b>7 mot 7</b>	<b>9 mot 9</b>
Spillform (tilbud)	-	-	5 mot 5	5 mot 5 7 mot 7
Banestørrelse	10 x 15 m	20 x 30 m	30 x 50 m	40 – 50 x 58 – 64m
Baneunderlag	Grus, kunstgress, naturgress eller hybrid av kunst- og naturgress			
Ballstørrelse <sup>1</sup>	Letball – størrelse: 4 eller Ball str.nr.3	Letball – størrelse: 4 eller Ball str.nr.3	Ball str.nr. 4	Ball str.nr. 4
Straffesparkfeltet	-	15 x 6 m	21 x 8 m	21 x 8 m
Mål (bredde x høyde)	1,2–1,5 x 0,75–1 m (minimål)	3 x 2 m	5 x 2 m	5 x 2 m
Offside	<b>NEI</b>	<b>NEI</b>	<b>NEI</b>	<b>JA</b>
Spilletid <sup>2</sup>	2 x 20 min	2 x 25 min	2 x 30 min	2 x 35 min
Straffespark	<b>NEI</b>	<b>JA</b>	<b>JA</b>	<b>JA</b>
Straffesparkmerkets plassering	-	Midt foran mål på linjen som avgrenser straffesparkfeltet		
Anbefalt minimum spilletropp	5	7	9	11
Seriespill	<b>NEI</b>	<b>JA</b>	<b>JA</b>	<b>JA</b>
Umiddelbar soning	<b>NEI</b>			
Minimum kompetanse-dommere	Klubbdommer/ frivillig	Klubbdommer/ frivillig	Klubbdommer/ frivillig	Klubbdommer

## Drop (regel 8)

Om du må sette i gang kampen uten frispark. (Kampen har stoppet opp på grunn av skade, noe forstyrrer spillet- «hund på banen» etc.) Gjøres det ved dropp.

Dommer holder ballen opp og blåser før den slippes i bakken foran det laget som blir tildelt droppen. Ballen droppes av dommeren foran spilleren eller til målvakt om det droppes foran mål.

- Ved dropp er det ikke lov å score direkte, ballen må gå innom 2 spillere.
- om ballen går inn i motstanderlagets sitt mål ved dropp annulleres målet, og spillet settes i gang med målspark
- om ballen går inn i eget mål dropp annulleres målet, og spillet settes i gang med hjørnespark til motstanderlaget

## Frispark/Straffe (regel13/14)

Frispark skal tildeles dersom en spiller under spill begår en av følgende forseelser/ handlinger eller etter dommerens mening er uforsiktig, hensynsløs og/eller benytter unødig mye kraft, 9'er fotball: Skille mellom direkte og indirekte frispark

Direkte:	Indirekte:
<ul style="list-style-type: none"><li>• Spytt, bite,</li><li>• sparke, slår,</li><li>• skaller ned,</li><li>• skyver, dytter,</li><li>• hopper på,</li><li>• hands,</li><li>• hindrer,</li><li>• angriper, takler,</li><li>• holder eller dytter en motspiller</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Farefullt spill</li><li>• Hindrer eller stenger for en motspiller uten fysisk kontakt.</li><li>• Verbale protester mot dommer, eller krenkende bemerkninger mot motspillere</li><li>• Hindrer målvakt i å frigjøre ballen</li><li>• Etter stopp av spillet for å gi advarsel til en spiller</li><li>• Keeper bruker mer enn seks sekunder før ball frigjøres for spill.</li><li>• Offside, Tilbakespill og dobbelttouch – instruer 1 gang før det dømmes frispark</li></ul>
En hånd signaliserer retning når fløyten benyttes.  Mål kan scores DIREKTE fra frisparket.	En hånd godt synlig i været når fløyten benyttes.  Holde hånden i været fra frisparket tas til ballen berøres av ny spiller eller går ut av spill.  Ballen må berøre en annen spiller før den går i mål

Straffe: Skjer situasjonen du blåser frispark for i området rett utenfor mål, dømmes du straffe.

- Straffen tas 8 meter fra mål i 9'er

## Når skal dommeren gi signal (blåse i fløyten)

- starter eller avslutter en omgang
- om en kamp må avlyses underveis i kampen
- når det er frispark eller straffespark
- for å markere hjørnespark
- sette i gang spill ved frispark når det har vært gjennomført en administrasjon ved frisparket slik som for eksempel få mur på riktig avstand
- sette i gang spill etter skade og ved innbytte

Vær aktiv og tydelig ved signal (blås i fløyte) og gi klare beskjeder til spillerne om hva de gjør feil.

## Dommertegn:



Det er IKKE nødvendig med å blåse for

- målspark, innkast
- ved scoring
- ved gjenopptagelse av spillet ved frispark, målspark, hjørnespark eller innkast

Det dømmes ikke med kort i 9'er, men det vil i enkelte tilfeller være nødvendig å reagere disiplinært ovenfor en spiller.

I disse tilfeller bør en dommer:

- Gi tilsnakk ved gjentatte overtredelser
- En spiller som er kvalifisert for advarsel vises vekk fra banen.  
*NB: Bortvisningen har ingen senere følger for spilleren*
- Bortvist spiller kan erstattes av en ny spiller

Etter kampen

Be gjerne om tilbakemelding fra trener i pausen og etter kampen.

**Lykke til!**

Spørsmål eller tilbakemeldinger? Ta kontakt! [klubbdommer@flintfotball.no](mailto:klubbdommer@flintfotball.no)

<https://www.flintfotball.no/laget-mitt/klubbdommer/>